

# 연간 수업 계획서 - 농구

지도 강사	김윤상	지도 대상	A (1~5학년) B (2~6학년)	지도 시간	2:35 ~ 3:35 3:40 ~ 4:40
지도 목표	농구를 통해 신체적·인지적·정의적인 영역을 발달 시킬 수 있다				

## 차시별 운영 계획

분기	주	학습 주제	학습 내용	비고
1	1	지도자 소개 농구의 이론	선생님과 지켜야 할 사항 농구에 대한 설명(규격·규칙·반칙 용어)	
	2	기본자세	첫 수업시에 농구에 대한 기본적인 드리블 패스 슛에 대한 기술을 전반적으로 설명	
	3	볼 잡는 방법 기본자세 드리블 패스	볼 잡는 자세가 중요하다는 것을 인식/ 기본 드리블 자세부터 교육 / 기본 패스 자세교육	
	4	드리블 패스 슛	전 시간에 배운 것에 대한 질문 드리블과 슛을 정해진 횟수 및 지정한 곳으로 패스	
	5	패스 기초	패스 발표 및 소개 / 패스 자세 지도 및 주의사항 지도 2인 1조 패스연습	
	6	드리블 기초	드리블에 대한 흥미 유발 / 볼을 튀기는 방법 지도	
	7	슛 기초	슈팅을 하기 전 아이들에게 쉽게 설명 돌고래가 링을 통과할 때 모습 연상 시킨다	
	8	드리블과 패스	드리블과 패스를 이용한 게임을 해 본다	
	9	스피드 드리블 컨트롤 드리블	코트를 활용해 오른손 왼손 양손 두 손으로 실시 볼을 2개 이용하여 실시	
	10	삼각 패스 실시 다양한 형태 지도	컨트롤 드리블 복습 / 다양한 형태의 이동패스 지도	
	11	제자리 및 점프슛	기본자세 스텝지도 / 볼을 잡고 가장 가까운 거리에서 실시	
	12	농구 시합 및 게임	배운 기술을 이용 게임 실시 / 팀워크를 유도하는 패스 요령 설명 경기의 매너 등 피드백 필요	
2	1	드리블 패스 응용	장애물을 이용한 드리블 / 투스텝을 이용한 이동 패스	
	2	투스텝 슛	투스텝을 이용한 슈팅	
	3	드리블 패스 슛	드리블 패스 슛을 다시 복습해보자	
	4	게임을 통한 여러 가지 복습실시	개인의 능력을 위해 게임 진행 / 아이들에 팀워크를 강조 한다	
	5	기초 레이업	고개를 이용한 기초 레이업 스텝 슛 자세를 가르친다	
	6	드리블 및 레이업	반복학습을 통한 레이업 실력향상	
	7	울 코트 복습	울 코트를 사용하여 드리블 패스 슈팅을 복습	
	8	수비 배우기	수비의 기본자세 수비자의 역할 이론교육	
	9	맨투맨 지역수비 개인 드리블	2인 1조 짝을 지어 실시 드리블을 병행하여 지도 한다	
	10	3인 1조 교육	3인1조로 짝을 지어 실시하며 2명은 공격 1명은 수비실시	
	11	4인 1조 교육	2대 2로 울 코트 플레이를 진행 한다	
	12	게임을 통한 / 복습 실시	기본적인 3:3 게임실시 좁은 공간 / 울 코트 5대5 게임 실시	
3	1	스텝 피벗	기본적인 투스텝을 가르치자 / 투스텝에서 패스 드리블 슛	
	2	피벗을 이용한 기술	피벗을 이용한 드리블 패스 슛을 가르치자	
	3	피벗과 패스 게임	양 팀으로 나누어 피벗과 패스를 이용한 게임을 하자	
	4	레이업	양방향 레이업 슛 드리블과 스텝에 이은 레이업 슛 지도	
	5	레이업 슈팅 게임	지난주 레이업슛에 대한 복습 / 방향에 상관없이 레이업 지도	
	6	모든 기술을 이용한 게임	그동안 배웠던 내용을 바탕으로 게임 진행	
	7	2인 1조 연습	2인 1조가 되어 패스 드리블 레이업 지도	
	8	고급 드리블 지도	비하인드 턴 드리블 고급 드리블 지도 /팀웍을 향상시킬 수 있도록 지도	
	9	1:1 상황 연습	1:1 상황에서 개인 기술 습득 목표 /공격과 수비 조를 나누어 1:1 실시	
	10	게임	게임 중에서 점차적으로 난이도를 바꿔가면서 진행	
	11	리그전	게임 룰에 대한 이해 게임 중에 일어날 수 있는 상황 대처 방법 지도	
	12	토너먼트전	전주에 배운 내용을 바탕으로 임의로 상황설정 대처방법 관찰 및 수정	

# 연간 수업 계획서 - 생명과학

지도 강사	윤인정	지도 대상	1-6학년	지도 시간	2:35 ~ 3:35 3:40 ~ 4:40
지도 목표	생명 화학, 물리, 지구과학, 환경, 전기전자, 우주과학 등을 생활 속에 적용할 수 있다.				

## 차시별 운영 계획

분기	주	학습 주제	학습 내용	비고
1	1	자동개수기 줄넘기	우리의 몸과 근육에 대해 알아보고, 자동개수기 줄넘기를 만들어 근육 운동을 할 수 있다.	
	2	개구리 해부	동물 해부와 개구리 구조에 대해 알아보고, 직접 개구리 모형을 해부해 볼 수 있다.	
	3	스칸디아모스 액자	선태식물 이끼에 대해 알아보고, 스칸디아모스 이끼를 이용해 봄 액자를 꾸밀 수 있다.	
	4	문조와 금화조	조류와 조류의 특징에 대해 알아보고, 문조와 금화조를 관찰하며 기록할 수 있다.	
	5	인체와 수분	수분이 인체 내에서 하는 역할과 중요성에 대해 알아보고, 공중에 떠 있는 수도꼭지 모형을 만들 수 있다.	
	6	기상 관측소	씨앗이 발아부터 꽃이 피기까지 식물이 자라기 위한 조건에 대해 알아보고, 기상 관측소 키트를 제작하고 직접 씨앗을 키울 수 있다.	
	7	꽃의 구조 모형	꽃의 구조와 기능에 대해 알아보고, 꽃 구조 모형을 조립하고 꾸밀 수 있다.	
	8	누에 키우기	동물의 한 살이에 대해 알아보고, 누에를 키우며 관찰할 수 있다.	
	9	탈모방지 샴푸 만들기	머리카락의 구조에 대해 알아보고, 탈모방지 샴푸를 직접 만들 수 있다.	
	10	식물 세포의 구조	세포 구조에 대해 알아보고, 세포 모형을 만들 수 있다.	
	11	식충식물	식충식물에 대해 알아보고, 직접 식충식물을 키우며 관찰할 수 있다.	
	12	소형뱀 관찰하기	파충류에 대해 알아보고, 뱀을 관찰하며 관찰일지를 작성할 수 있다.	
2	1	바닐라 향수 만들기	후각과 확산에 대해 알아보고, 바닐라 에센스를 이용한 향수를 만들 수 있다.	
	2	포도주스 실험	우리가 먹는 음식물 속 산성과 염기성에 대해 알아보고, 포도주스 지시약을 통해 알아볼 수 있다.	
	3	닥터피쉬 키우기	어류에 대해 알아보고, 사람의 피부 각질을 먹는 것으로 알려진 닥터피쉬를 직접 키우며 관찰할 수 있다.	
	4	녹차 나무 키우기	음식의 영양소와 녹차가 함유한 영양성분에 대해 알아보고, 녹차 나무를 직접 키우며 관찰할 수 있다.	
	5	선구선 만들기	자외선이 피부에 미치는 영향에 대해 알아보고, 자외선을 막아주는 선구선을 만들 수 있다.	
	6	게아재비 관찰하기	수생곤충에 대해 알아보고, 게아재비를 관찰하며 기록할 수 있다.	
	7	미니 돼지	돼지와 동물의 품종 개량에 대해 알아보고, 미니 돼지를 관찰할 수 있다.	
	8	DNA 구조 모형	유전과 DNA에 대해 알아보고, DNA 모형을 만들 수 있다.	
	9	하바 플라리움 정원	건조꽃을 이용한 하바 플라리움 정원을 만들 수 있다.	
	10	크리스탈 나무	결정과 결정의 생성 조건에 대해 알아보고, 점점 커지는 크리스탈 나무를 만들 수 있다.	
	11	전통 모시 만들기	여름철 옷감으로 많이 사용되는 모시를 이용한 빗자루를 만들 수 있다.	
	12	수제 초콜릿 만들기	카카오 열매와 초콜릿에 대해 알아보고, 직접 초콜릿을 만들 수 있다.	
3	1	광합성 실험하기	식물의 광합성에 대해 알아보고, 검정말을 이용해 광합성 실험을 할 수 있다.	
	2	식물의 한 살이 모형	씨앗에서 발아해서 꽃이 피기까지 식물의 한 살이를 알아보고, 모형을 만들 수 있다.	
	3	뱀파이어 크랩 키우기	다리가 열 개인 절지동물에 대해 알아보고, 뱀파이어 크랩을 키울 수 있다.	
	4	땅콩호박 키우기	조롱박 모양의 땅콩호박에 대해 알아보고, 땅콩호박 모종을 키울 수 있다.	
	5	오징어 해부	연체동물에 대해 알아보고, 오징어 모형을 이용해 오징어 구조를 알 수 있다.	
	6	바질 모종	허브에 대해 알아보고, 바질 모종을 키우며, 바질로 만든 이탈리아 음식들에 대해 알 수 있다.	
	7	육지거북	충류에 대해 알아보고, 육지거북을 키우며 관찰할 수 있다.	
	8	버블 바스	날씨와 피부의 변화에 대해 알아보고, 욕조에서 터지는 버블 바스를 만들 수 있다.	
	9	시간을 담은 조명	햇빛이 인체에 미치는 영향에 대해 알아보고, 시간에 따라 변하는 태양빛 조명등을 만들 수 있다.	
	10	리튬스 키우기	다육식물에 대해 알아보고, 리튬스를 키우며 관찰할 수 있다.	
	11	매직큐브	우리 인체의 구조에 대해 알아보고, 매직큐브를 만들어 확인할 수 있다.	
	12			

대상		( 1 ) ~ ( 6 ) 학년			강사명	창의수학- 권금희	
지도기간		2024 년 3 월 일 ~ 2024 년 12 월 일 (매주 화요일)					
지 도 계 획							
1분기-사고도입[사고의 기본과정은 생각하기! 흥미로운 교구를 통한 생각하는 재미 찾기 과정]							
분기	차시	지도 단위			지도 내용	비고	
		교구	교구	교재			
1 분 기	1			사고편 1-2회	프레젠티 교구를 활용 암산력, 판단력 향상 지도		
	2				퍼니버니 교구를 활용 수학개념, 사고력 향상 지도		
	3			사고편 3-4회	칠교 교구를 활용 구상력, 공간지각력 향상지도		
	4				룩룩 교구를 활용 집중력, 순발력, 암산력 향상지도		
	5			추론편 1-2회	숫자 교구를 활용 판단력, 기억력 향상 지도		
	6				쌓기나무 교구를 활용 구상력, 공간지각력 향상지도		
	7			추론편 3-4회	스킵피티 교구를 활용 수학개념, 공간지각력 지도		
	8				치킨차차 교구를 활용 사고력, 기억력 향상 지도		
	9			구상편 1-2회	쿼리도 교구를 활용 집중력, 공간지각력 향상지도		
	10				만칼라 교구를 활용 전략적 사고력 향상지도		
	11			구상편 3-4회	셰입스업 교구를 활용 기획력, 공간지각력 향상지도		
	12				숲속음악대 교구를 활용 순발력, 집중력 향상지도	평가/시상	
2분기-사고활동[여러가지 방법으로 생각하고 경쟁하며 사고의 활동을 향상시키는 과정]							
분기	차시	지도 단위			지도 내용	비고	
		교구	교구	교재			
2 분 기	1			추리편 1-2회	랫어탓캣 교구를 활용 계산력, 기억력 향상 지도		
	2				마법의미로 교구를 활용 사고력, 공간지각력 지도		
	3			추리편 3-4회	펜토미노 교구를 활용 구상력, 공간지각력 향상지도		
	4				테트리스 교구를 활용 계산력, 공간지각력 향상지도		
	5			구상편 1-2회	디지오스 교구를 활용 암산력, 공간지각력 지도		
	6				두더지땅파기 교구를 활용 기획력, 구상력 향상지도		
	7			구상편 3-4회	피퍼 교구를 활용 판단, 수개념, 사고력 향상지도		
	8				동물장기 교구를 활용 사고력, 판단력 향상지도		
	9			판단편 1-2회	젬블로 교구를 활용 기획력, 공간지각력 향상지도		
	10				인지니어스 교구를 활용 사고력, 종합판단력 지도		
	11			판단편 3-4회	다빈치코드 교구를 활용 추리력, 사고력 향상지도		
	12				4목빙고 교구를 활용 집중력, 구상력 향상지도	평가/시상	

3분기-논리적사고[집중력을 향상시키고 전략적인 기획과 논리적으로 생각하는 과정]						
분기	차시	지도 단원			지도 내용	비고
		교구	교구	교재		
3 분 기	1			상상편 1~2회	우노 교구를 활용 전략력, 순발력 향상지도	
	2				업앤다운 교구를 활용 암산력, 기억력 향상지도	
	3			상상편 3~4회	셋 교구를 활용 집중력, 좌/우뇌개발 향상 지도	
	4				구슬퍼즐 교구를 활용 구상력, 공간지각력 향상지도	
	5			탐구편 1~2회	람세스 교구를 활용 기억력, 계산력 향상지도	
	6				우봉고 교구를 활용 집중력, 공간지각력 향상지도	
	7			탐구편 3~4회	달평이우주여행 교구를 활용 전략적사고력, 계산력 향상지도	
	8				블로커스 교구를 활용 공간지각력 향상지도	
	9			통찰편 1~2회	토끼와당근 교구를 활용 순발력, 암산력 향상지도	
	10				픽셀 교구를 활용 판단, 기획, 사고 향상 지도	
	11			통찰편 3~4회	로보77 교구를 활용 계산력, 집중력 향상지도	
	12				다이아몬드 교구를 활용 공간지각력, 사고력 지도	평가/시상

\*제시된 내용 외에 부교재가 추가 첨부 될 예정이며, 보다 나은 수업을 위해 변경될 수 있습니다.